Clases

1º. Personaje

-Nombre

-Vida

-Mana\*\*

-Arma

-HabilidadesPj

-ClasePj\*\*

-NivelPj

-ExperienciaPj

2º. Armas

-DañoArma

-TipoArma

-Efecto\*\*

-Mejora\*\*

-Nivel\*\*

3º. Mapa

-Zona

-CantidadDeZonas

4º. Zona

-TipoZona

-Tamaño

-Recursos

-NivelZona

5º. Patrulla

-Inventario

-numeroDeIntegrantes

-nivelPatrulla

6º Construcciones

-TipoConstrucciones

-precioConstruccion

-vidaConstruccion

-MaterialesDeContruccion

7º. Jugador

-Nombre

-Id

-Contraseña

-Dinero

-RecursosAcumulados

-NivelJugador

-Patrulla

-Construcciones

-Faccion

8º. Facciones

-\*\*

9º. Recursos

-Tipos

-Cantidad

-Rareza

-Precio

10º. Habilidades

-TipoDeHabilidad

-Nombre

-Coste o CantidadDeUsos